## Problema Q: La vitrina de los meteoritos cantores

**Archivo:** `q.cpp` **Juez:** `make q`

En una exposición espacial, N meteoritos cantores deben organizarse dentro de una vitrina. Cada meteorito emite una frecuencia particular y, cuando dos meteoritos vecinos tienen frecuencias demasiado similares, sus vibraciones pueden dañar la estructura. Además de garantizar la seguridad, la curadora desea conseguir la mayor puntuación visual posible.

Tu tarea será encontrar un ordenamiento de los N meteoritos que maximice la puntuación total, asegurando que la diferencia absoluta entre las frecuencias de dos meteoritos consecutivos sea al menos D. La puntuación se calcula multiplicando la frecuencia de cada meteorito por la posición que ocupa, comenzando desde 1, y sumando todos los resultados. Cada meteorito debe utilizarse exactamente una vez y aquellos con frecuencias iguales siguen siendo objetos distintos.

### Entrada

La primera línea contiene dos enteros N y D, correspondientes a la cantidad de meteoritos y a la diferencia mínima permitida entre frecuencias consecutivas. La segunda línea contiene N enteros $f_i$, que representan las frecuencias de los meteoritos. Considere $1 \leq N \leq 9$, $0 \leq D \leq 10^9$ y $1 \leq f_i \leq 10^9$.

### Salida

Un entero que indique la máxima puntuación posible entre todos los ordenamientos válidos. Si no existe ninguno, se debe imprimir -1.

### Ejemplos

**Ejemplo 1**

| Entrada | Salida |
|---|---|
| 3 2<br>1 3 5 | 22 |

**Explicación:** Todas las parejas de meteoritos cumplen la diferencia mínima de 2 entre sus frecuencias. El ordenamiento $(1, 3, 5)$ permite obtener la mayor puntuación, ya que las frecuencias más altas ocupan las posiciones de mayor valor. Su puntuación es $1 \cdot 1 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 5 = 22$.

**Ejemplo 2**

| Entrada | Salida |
|---|---|
| 2 1<br>4 4 | -1 |

**Ejemplo 3**

| Entrada | Salida |
|---|---|
| 1 100<br>7 | 7 |